

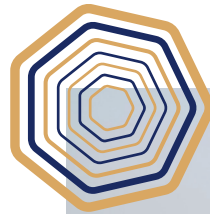


CHÂTEAU MÉDIÉVAL DE POUANCÉ

Maine-et-Loire

Bienvenue au Château médiéval de Pouancé !

Trois partenaires s'associent pour vous proposer une immersion à la fois ludique et pédagogique dans l'univers médiéval de Pouancé : l'Office de Tourisme de l'Anjou bleu, le Centre du Patrimoine et Anjou Sport Nature. Nous aurons le plaisir de vous accueillir dans l'enceinte d'un véritable château fort au cœur d'une ancienne ville close. Petite cité nichée à la frontière de quatre départements et de deux régions, Pouancé est installé sur les Marches de Bretagne, zone-frontière entre le duché de Bretagne et le comté d'Anjou à mi-chemin entre Angers et Rennes. La visite de la forteresse vous permettra d'observer l'évolution de l'architecture militaire au cours du Moyen Âge et d'explorer des espaces incontournables de la vie au château tels que les tours, le logis seigneurial ou même la salle souterraine. Pour découvrir cette histoire riche en rebondissements et son architecture médiévale exceptionnelle, plusieurs formules sont proposées aux élèves. Tout est possible ! L'ensemble des médiateurs et des animateurs restent à votre écoute pour élaborer votre journée à la carte et en adéquation avec votre projet pédagogique.





Les formules proposées :

LE SEIGNEUR

6h d'activités*

- > Découverte guidée du château (DURÉE : 1H15')
- + Atelier pédagogique médiéval (DURÉE : 3H')
- + Activités ludiques et sportives (DURÉE : 1H30')

à partir de
29,50€

L'APPRENTI

3h15 d'activités*

- > Découverte guidée du château (DURÉE : 1H15')
- + Atelier pédagogique médiéval (DURÉE : 2H')

à partir de
13,50€

LE CHEVALIER

3h d'activités*

- > Découverte guidée du château (DURÉE : 1H15')
- + Activités ludiques et sportives (DURÉE : 1H30')
- ou Jeu de croquet du patrimoine pouancéen (DURÉE : 1H45')

à partir de
8,50€

Composez vous-même votre formule !

Vous pouvez composer votre journée sur mesure au travers des différentes activités proposées sur le site.

Découverte guidée du château

- > THÈME 1 : QUEL CHANTIER !
ou comment mieux connaître l'architecture du château fort
- > THÈME 2 : LA VIE DE CHÂTEAU
ou comment mieux comprendre la société médiévale



Ateliers pédagogiques Patrimoine médiéval :

Ateliers pédagogiques formule **Le Seigneur** (FORMAT DE 3H)

- > Construis ta tour
- > Crée ton blason et apprends le langage de l'héraldique
- > Réalise ton vitrail et apprends le langage du maître-verrier
- > Pars à la découverte des Marches de Bretagne

Ateliers pédagogiques formule **L'Apprenti** (FORMAT DE 2H)

- > Peinture sur verre-vitrail
- > Gravure sur ardoise
- > Pyrogravure
- > Jeu de croquet du patrimoine pouancéen
(Parcours à réaliser en autonomie)



Activités ludiques et sportives

- > Sarbacane
- > Fun Archery

* Toutes les durées sont données à titre indicatif et peuvent être adaptées à vos besoins et vos contraintes.

1



Découverte guidée du Château médiéval

Céline IDIER, médiatrice du patrimoine diplômée en archéologie médiévale et guide conférencière, et **Claire GENDRY**, guide conférencière, vous invitent à explorer une forteresse médiévale et à découvrir l'histoire mouvementée d'une frontière entre le duché de Bretagne et le royaume de France.

Quel chantier !

(CYCLES 2 À 4)

Accompagné d'un guide, découvre et comprends la construction d'un château fort. Observe les différents éléments architecturaux composant une forteresse : tours, logis, salle souterraine, pont-levis, châtelet d'entrée et appréhende l'organisation générale de la défense en temps de guerre.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

CYCLE 2 : Comprendre l'évolution des sociétés à travers l'habitat et les techniques du Moyen Âge – Repérer les périodes de l'histoire du monde occidental et de la France en particulier en utilisant des ressources locales comme les monuments.

CYCLE 3 : Construire les grands repères de l'histoire de France – Étudier la construction territoriale du royaume de France via des jeux d'alliance – Appréhender les éléments essentiels de la société féodale et du patrimoine français – Être sensibilisé à la vulnérabilité du patrimoine.

CYCLE 4 : Étudier l'ordre seigneurial et la domination des campagnes – Comprendre l'affirmation de l'État monarchique dans le royaume des Capétiens et des Valois – Appréhender l'architecture et les décors civils, urbains, militaires et religieux au Moyen Âge – Comprendre les changements dans l'habitat, le décor et le mobilier.

La vie de château !

(CYCLES 2 À 4)

À travers les différents espaces du château, découvre la société médiévale et les différentes catégories sociales qui la composent : ceux qui prient, ceux qui travaillent et ceux qui combattent.



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

CYCLE 2 : Comprendre l'évolution des sociétés à travers l'habitat et les techniques du Moyen Âge – Repérer les périodes de l'histoire du monde occidental et de la France en particulier en utilisant des ressources locales comme les monuments.

CYCLE 3 : Construire les grands repères de l'histoire de France – Étudier la construction territoriale du royaume de France via des jeux d'alliance – Appréhender les éléments essentiels de la société féodale et du patrimoine français – Être sensibilisé à la vulnérabilité du patrimoine.

CYCLE 4 : Étudier l'ordre seigneurial et la domination des campagnes – Comprendre l'affirmation de l'État monarchique dans le royaume des Capétiens et des Valois – Appréhender l'architecture et les décors civils, urbains, militaires et religieux au Moyen Âge – Comprendre les changements dans l'habitat, le décor et le mobilier.

2



Ateliers pédagogiques Patrimoine médiéval

Jacky DESGRÉ, directeur du Centre du Patrimoine depuis 24 ans, titulaire du BAFA, BAFD et BASE, ancien cadre de chantiers de jeunes bénévoles, accompagné d'animateurs en mission de service civique vous propose différents ateliers permettant de lier la pratique à la théorie développée pendant la visite du château. Pour chaque atelier, l'élève repart avec sa réalisation.

Formule Le Seigneur

FORMAT 3H

Construis ta tour

(CYCLES 2 ET 3)

Grâce à une série de découpages, pliages et assemblages, construis ta tour et reproduis l'ensemble des éléments architecturaux qui la composent. Il ne te reste plus qu'à fortifier et à décorer le tout.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

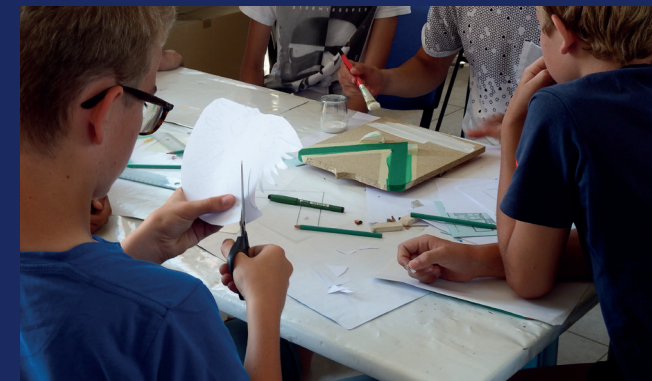
CYCLE 2 : Découvrir l'outillage manuel et apprendre à l'utiliser de manière efficace et en toute sécurité – Prendre en compte l'influence des outils, supports, matériaux, gestes sur la représentation en deux et trois dimensions – Expérimenter les effets des couleurs, des matériaux, des supports... en explorant l'organisation et la composition plastiques – Exprimer ses émotions et sa sensibilité en confrontant sa perception à celle d'autres élèves – Réaliser des productions plastiques pour raconter, témoigner – Respecter l'espace, les outils et les matériaux partagés.

CYCLE 3 : Distinguer les différentes catégories d'images, leurs procédés de fabrication, leurs transformations – Comprendre la narration visuelle (récits ou témoignages) et la remettre en contexte (espace privé ou public, effet recherché sur le spectateur...) – Maîtriser l'espace en 3D – Appréhender la transformation de la matière – Utiliser un vocabulaire spécifique.

Crée ton blason

(CYCLES 4)

Après t'être approprié les codes de l'héraldique (science du blason) et son vocabulaire, blasonne et crée tes propres armes en respectant les formes et les couleurs de ce « drôle de langage » !



Réalise ton vitrail

(CYCLES 4)

Apprends le vocabulaire technique du maître-verrier ! Puis c'est à toi de jouer ! À partir d'une scène des corporations représentée sur les vitraux de la cathédrale de Chartres, crée ton propre vitrail et mets-y les couleurs de ton choix !



Pars à la découverte des Marches de Bretagne

(CYCLE 4)

À la découverte des forteresses sur les Marches de Bretagne ! Grâce à différentes techniques, réalise avec ta classe une cartographie en bois de la frontière franco-bretonne. (Cet atelier peut être individuel ou collectif au choix de l'équipe enseignante.)

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

CYCLE 4 : Comprendre la narration visuelle et la remettre en contexte – Appréhender la transformation de la matière – Faire preuve d'autonomie, d'initiative, de responsabilité et d'esprit critique – Utiliser un vocabulaire spécifique.

Formule L'Apprenti

FORMAT 2H

Réalise ta peinture sur verre-vitrail

(CYCLE 2 À 4)

Découvre les techniques de la peinture sur verre et repars avec ton chef-d'œuvre.



Grave ton ardoise

(CYCLE 2 À 4)

L'ardoise est le symbole de l'Anjou. Choisis un motif et reproduis le sur une ardoise à l'aide d'une machine rotative.

À ton tour de pyrograver

(CYCLE 2 À 4)

Décalque ton motif et à l'aide d'un pyrograveur, transforme le support en bois en une œuvre unique.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

CYCLE 2 : Découvrir l'outillage manuel et apprendre à l'utiliser de manière efficace et en toute sécurité – Prendre en compte l'influence des outils, supports, matériaux, gestes sur la représentation en deux et trois dimensions – Expérimenter les effets des couleurs, des matériaux, des supports... en explorant l'organisation et la composition plastiques – Exprimer ses émotions et sa sensibilité en confrontant sa perception à celle d'autres élèves – Réaliser des productions plastiques pour raconter, témoigner – Respecter l'espace, les outils et les matériaux partagés.

CYCLE 3 : Distinguer les différentes catégories d'images, leurs procédés de fabrication, leurs transformations – Comprendre la narration visuelle (récits ou témoignages) et la remettre en contexte (espace privé ou public, effet recherché sur le spectateur...) – Maîtriser l'espace en 3D – Appréhender la transformation de la matière – Utiliser un vocabulaire spécifique.

CYCLE 4 : Comprendre la narration visuelle et la remettre en contexte – Appréhender la transformation de la matière – Faire preuve d'autonomie, d'initiative, de responsabilité et d'esprit critique – Utiliser un vocabulaire spécifique.

3



Activités ludiques et sportives

Anjou Sport Nature est une association installée depuis 1985 à la Jaille-Yvon. Son équipe d'éducateurs sportifs, diplômés d'état, encadre des activités variées sur les thématiques du sport et de la nature. Au Château médiéval de Pouancé, Anjou Sport Nature organise tout spécialement une initiation au Fun Archery et à la sarbacane pour les plus petits.

Initiation à la sarbacane

(CYCLES 2)

Entre précision et régularité, découvre les différentes techniques de sarbacane et maîtrise les variations de distances et les zones de réussite.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

CYCLE 2: Réaliser une performance – Rencontrer un adversaire dans des jeux d'opposition duelle – Coopérer avec des partenaires pour affronter collectivement un ou plusieurs adversaires dans un jeu collectif – Développer des stratégies – Respecter les règles.



Fun Archery

(CYCLES 3 ET 4)

À travers ce jeu mêlant la cohésion de groupe, la stratégie et le divertissement, deviens un archer au sein d'une équipe armée d'arcs et de flèches munies d'embouts en mousse, et défends ton territoire !



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

CYCLE 3 ET 4 : Respecter et faire respecter les règles de sécurité et l'environnement – Rechercher le gain de la rencontre par la mise en œuvre d'un projet prenant en compte les caractéristiques du rapport de force – S'adapter rapidement au changement de statut défenseur/attaquant.



Infos pratiques

Nous sommes à votre écoute pour satisfaire vos attentes et organiser une journée à la carte au regard de vos objectifs pédagogiques et de vos contraintes.

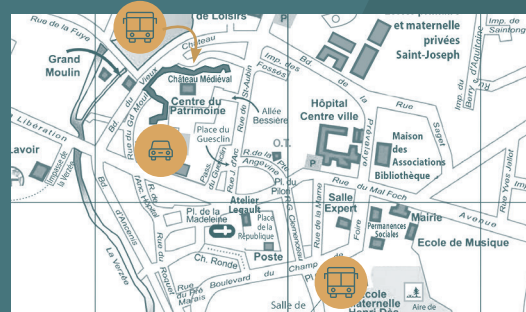
Votre contact : Céline IDIER
Office de Tourisme de l'Anjou bleu
Place du port, Segré
49500 SEGRÉ-EN-ANJOU BLEU
02 41 92 86 83
officedetourisme@anjoubleu.com

Votre venue

Arrêt-minute possible au pied des remparts, Boulevard du Vieux Château.

PARKINGS AUTOCARS : place du Champ de Foire

PARKING VOITURES : parking du Petit Théâtre de Pouancé, derrière la place Du Guesclin



Nos tarifs

DÉCOUVERTE GUIDÉE DU CHÂTEAU

- > **3.50€** par élève
- > Gratuité accompagnateur

ATELIERS PÉDAGOGIQUES PATRIMOINE MÉDIÉVAL

- Formule **Le Seigneur** (FORMAT 3H)
 - > Groupe inférieur à 20 élèves : **18€** par élève
 - > Groupe supérieur à 20 élèves : **15€** par élève
- Formule **L'Apprenti** (FORMAT 2H)
 - > Groupe inférieur à 20 élèves : **13€** par élève
 - > Groupe supérieur à 20 élèves : **10€** par élève
- Ateliers comprenant les matériaux et l'encadrement
 - > Gratuité accompagnateur (matériaux facturés en sus si participation)
 - > Jeu de croquet du patrimoine pouancéen : **5€** par élève

ACTIVITÉS LUDIQUES ET SPORTIVES

- > **11€** par élève
- > Gratuité accompagnateur

Nos conditions de visite

POINT DE RENDEZ-VOUS :

Enclos du vieux château

La date et l'heure sont fixées en fonction de vos besoins et des disponibilités des différents intervenants. En cas de retard, les équipes se réservent le droit de modifier les plannings afin de respecter les contraintes horaires de chacun. Les intervenants ne sauront être tenus responsables de ces changements. Durant toute la durée de la visite et des activités, les enfants restent sous la surveillance et la responsabilité du (des) professeur(s) et des accompagnateurs.

Les équipes mettent un point d'honneur à vous accueillir en toute sécurité et respectent un protocole strict :

- > Le port du masque est obligatoire à partir de 6 ans
- > Pass sanitaire obligatoire à partir de 12 ans
- > Pass vaccinal obligatoire à partir de 16 ans
- > Un point hygiène pour les mains est installé pour chacune des activités choisies
- > Une gestion des flux est organisée de manière à réduire les concentrations et les croisements de personnes
- > L'ensemble des outils / accessoires, plans de travail, poignées de portes / portails est désinfecté entre chaque session.

Le parcours du site est essentiellement situé en extérieur, il est conseillé de se munir de vêtements adaptés aux conditions météorologiques ainsi que de bonnes chaussures.

Pour la pause déjeuner, il est possible de pique-niquer dans l'enclos du château. En cas de mauvais temps, un repli est envisageable dans la salle communale mise à disposition gratuitement à 5 minutes à pied (selon disponibilité).

Toute reproduction totale et/ou partielle des pages est interdite sauf autorisation. Ne peut être vendue.

Brochure scolaire du Château médiéval de Pouancé (édition 2022-2023)

Éditeur : Pays de l'Anjou Bleu - Service Office de Tourisme Maison de Pays, Route d'Aviré, Segré 49500 SEGRÉ-EN-ANJOU BLEU

Conception-réalisation : Antoine Gadiou + Pays de l'Anjou Bleu Périodicité : annuelle (année scolaire)

Copyrights photos : Oliviez Calvez, Céline Idier, Office de Tourisme de l'Anjou bleu, Centre du Patrimoine, Anjou Sport Nature